

# Programmering av TYXIA 2600.





















## Tyxia 2600

### Innledning

Det første man må gjøre når man tar ut Tyxia 2600 fra esken er å velge hva du vil at 2600 skal gjøre.

Se på tabellen nedenfor

Tabell 1.

Use	A	B	C	D	E	F
Command	 	 	 	 	 	 
	 ON/OFF	 ON/OFF	 ON/OFF	 ON/OFF		
Mode 1	•				•	
Mode 2		•			•	
Mode 3			• *			•
Mode 4				•		
Association	A OR B > 3s			A + B > 3s		

Det første som må gjøres er å velge hvilken modus den skal ha:

Forklaring på de forskjellige funksjonene (Use) for punkt A, B, C og D, E, F.

- Mode A1 Enkel bryter med av/på. (ikke impuls)  
Benyttes også som trigger for scenarier i Tydom Home.
- Mode A2 Enkel impulsbryter for av/på.
- Mode A3 Enkel impulsbryter for dim.
- Mode B2 Enkel impulsbryter for markise/persienne/port.
- Mode C4 Enkel impulsbryter for scenarier.
  
- Mode D1 Dobbel bryter med opp/stopp/ned for persienne.
- Mode E2 Dobbel impulsbryter opp/ned for markise.
- Mode F3 Dobbel impulsbryter for dim eller av/på.

### For følgende funksjoner (Use) ABC

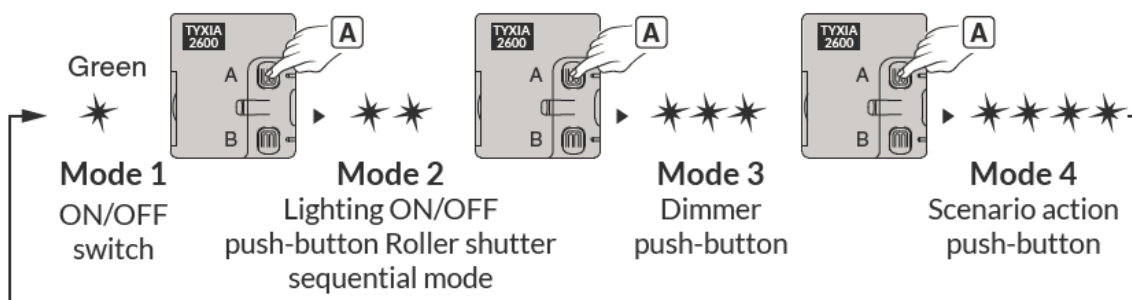
Her kan du benytte inngangene A og B på 2600 som separate kanaler eller scenebryter. Trykk og hold inne knapp A for kanal 1 (benytt knapp B for kanal 2) på 2600 i ca.6 sek. Den røde dioden vil da lyse, slipp knappen og dioden vil da blinke grønt. Antall blink indikerer hvilken Mode du står i. Tre blink = Mode 3. Ved å gi et trykk på knapp A, endrer man Mode. Et blink ekstra per trykk. Når du har valgt riktig Mode, så trykker du ned knapp B og holder denne nedtrykket i litt over 3 sek. Mode er da valgt og låst.

### For følgende funksjoner (Use) DEF

Her benytter vi begge inngangene A og B på 2600 til en funksjon. Trykk og hold inne knapp A og B på 2600 i litt ca. 6 sek. Den røde dioden vil da lyse, slipp knappen og

dioden vil da blinke grønt. Antall blink indikerer hvilken Mode du står i. Tre blink = Mode 3.  
 Ved å gi et trykk på knapp A, endrer man Mode. Et blink ekstra per trykk.  
 Når du har valgt riktig Mode, så trykker du ned knapp B og holder denne nedtrykket i litt over 3 sek.  
 Mode er da valgt og låst.

Funksjon på 2600 er nå valgt. Det neste man må gjøre er å knytte 2600 opp mot en mottaker.



## "Parring" av produkter (association)

For å programmere TYXIA 2600 sammen med en mottaker:

1. Trykk programmeringsknappen på mottakeren inn og hold denne inne til dioden blinker. (Etter litt over 3 sek.)

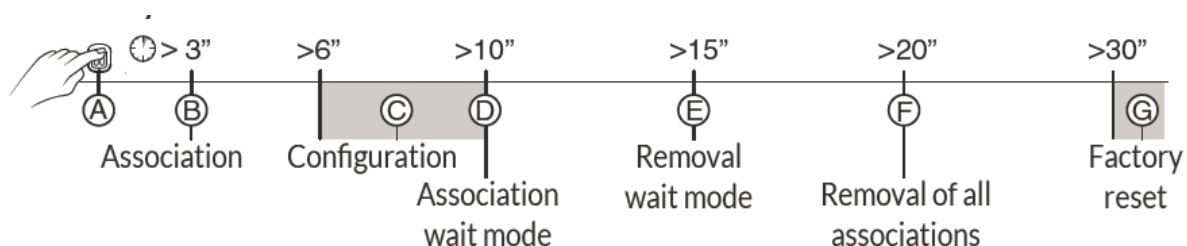
## For følgende funksjoner (Use) ABC

2. Trykk inn programmeringsknapp A på TYXIA 2600 og hold denne inne til du får kvittering med blink i lampe. (etter litt over 3 sek.)
3. For å programmere kanal B så repeteres prosedyren over.

## For følgende funksjoner (Use) DEF

1. Trykk inn programmeringsknappene A og B på TYXIA 2600 og hold disse inne til du får kvittering med blink i lampe. (etter litt over 3 sek.)

## Oversikt over programmeringsfunksjoner



**For sceneprogrammering** (Hvor sene ikke lagres i Tydom Home)

Forutsetter at 2600 er satt i scene mode i henhold til tabell 1.

Sett alle de komponentene som du ønsker skal være med på en scene på det nivået du ønsker å ha når bryteren betjenes. For eksempel: Lysgruppe 1. 50%, lysgruppe 2. 25% og persienne ned.

Sett så alle mottakerne i programmeringsmodus.

Trykk så inn knapp for valgt kanal på 2600 (A eller B) hold denne inne i til den røde dioden på mottakerne slutter å blinke, etter ca. 3 sek.

Scene for denne kanalen er nå valgt.